



**MO** 

**SINUOVITÀ** 

Mobilità sostenibile a Granarolo dell'Emilia

**Report 4° incontro  
Titolari di attività economica**

Mercoledì 23 Giugno 2021  
tensostruttura di via Irma Bandiera, Granarolo dell'Emilia

promosso da: sostenuto da:



 **Regione Emilia-Romagna**

Bando 'Partecipazione' 2020 L. R. 15/2018

gestito da:

**kiez**.agency



## INTRODUZIONE

**sMuoviti - Mobilità sostenibile a Granarolo dell'Emilia** è un percorso partecipativo promosso dall'Amministrazione Comunale e risultato vincitore del finanziamento del Bando Partecipazione 2020 di Regione Emilia Romagna.

Il percorso mira a costruire scenario strategico condiviso con la cittadinanza riguardo la Mobilità Sostenibile nel territorio. Tale coinvolgimento è stato attuato attraverso l'ascolto delle necessità e desideri di coloro che quotidianamente si muovono sul territorio, e che proprio per questo motivo ambiscono a disegnare una Granarolo impostata su una mobilità più sostenibile. Il percorso si è concentrato su 3 target specifici:

- **giovani studenti**, compresi tra 6 e 25 anni;
- **lavoratori pendolari**;
- **stakeholders economici** (esercenti, strutture ricettive, pmi, artigiani)

Nella fase embrionale del percorso ha avuto luogo l'incontro del **Tavolo di Negoziazione**: momento decisivo per l'avvio del percorso in cui sono stati definiti i temi ed obiettivi specifici delle attività partecipative, il crono programma, oltre che il Comitato di Garanzia Locale.

Come primo passo utile alla costruzione ed attivazione del percorso, è stato pubblicato da Aprile a Giugno **'Granarolo, come ti muovi?'**, un questionario online aperto a tutta la cittadinanza. Obiettivo di tale strumento è stato quello di svolgere una prima indagine conoscitiva ed analisi riguardo le abitudini dei cittadini sulla mobilità nel territorio di Granarolo, oltre che raccogliere delle iniziali suggestioni e linee guida per il futuro disegno sulla mobilità sostenibile del Comune. Il questionario ha inoltre permesso di coinvolgere quelle figure interessate a continuare il percorso in modo più approfondito ed attivo, lasciando loro la possibilità, al termine della compilazione, di iscriversi agli incontri successivi.

Una volta raccolte le adesioni, il percorso è stato organizzato in 4 incontri pubblici, ognuno dei quali dedicato ad un singolo target:

**1° incontro:** bambini delle classi V della Scuola Primaria Anna Frank di Granarolo dell'Emilia

**2° incontro:** giovani studenti/lavoratori (6-26 anni)

**3° incontro:** lavoratori (26 anni e più) e coloro che non si rispecchiano in una categoria specifica di quella proposta (pensionati, disoccupati, volontari etc.)

**4° incontro:** titolari di attività economica

Ogni incontro si è occupato di far emergere proposte e visioni dei partecipanti, per definire quelle li-





nee guida utili all'Amministrazione per disegnare una visione condivisa di una Granarolo sempre più sostenibile, e soprattutto capace di rispondere alle necessità di coloro che ogni giorno si muovono sul territorio.

L'intero percorso partecipativo è stato gestito dai facilitatori Luca e Annalaura di Kiez Agency - [www.kiez.agency](http://www.kiez.agency).

#### 4° INCONTRO: OPERATORI ECONOMICI

L'ultimo incontro pubblico di **'sMuoviti - Mobilità sostenibile a Granarolo dell'Emilia'** si è svolto Mercoledì 23 Giugno, presso la tensostruttura posizionata nell'area verde dietro la sede comunale di Granarolo dell'Emilia. **L'incontro è stato rivolto ai titolari di attività economica, al fine di comprendere le visioni e necessità non solo proprie ma anche dei loro clienti e dipendenti.**

L'incontro ha visto **la presenza di 7 partecipanti**: un esiguo numero ma in linea con l'adesione mostrata nel questionario, il quale ha registrato 22 risposte. Nonostante il numero ristretto i partecipanti hanno dimostrato quella giusta dose di entusiasmo ed attivismo in tema di mobilità, utile a rendere l'incontro fortemente proficuo e ricco di spunti per l'Amministrazione.

L'incontro è stato impostato da Luca e Annalaura di Kiez Agency - [www.kiez.agency](http://www.kiez.agency) - attraverso il metodo del **gioco simulazione, nel quale è stato chiesto ai partecipanti di giocare scegliendo di vestire il ruolo del titolare, cliente o dipendente**. Per esempio la titolare di un bar ha scelto di vestire i panni dei suoi clienti provenienti da Quarto Inferiore, altri di immedesimarsi nei loro dipendenti ed altri ancora di rimanere nei propri panni di titolari.

Come base di partenza del gioco è stata utilizzata **una mappa stesa a terra rappresentante il territorio di Granarolo, la quale ha permesso ai partecipanti di raccontare, sempre impersonificando il ruolo scelto, dove abitavano e il mezzo utilizzato nel tragitto casa-luogo di lavoro/attività economica**. Le informazioni emerse hanno segnalato una **chiara abitudine ad utilizzare l'auto negli spostamenti**, considerando la bici e i mezzi pubblici sconvenienti per gli spostamenti lavorativi e la conversione dell'auto da benzina ad elettrica una scelta non perseguibile per i costi elevati di acquisto.

Successivamente è stato chiesto ai partecipanti di mettersi ulteriormente in gioco, immaginando, senza pensare a costi o normative vigenti e rimanendo nei panni di uno dei tre attori scelti, delle possibili



alternative per raggiungere l'attività economica in modo più sostenibile. L'atteggiamento inizialmente rigido dei partecipanti si è, dopo qualche battuta d'arresto e azione di stemperamento degli animi da parte dei facilitatori, trasformato in un clima disteso, giocoso e fertile, ricco di spunti risolutivi, che hanno permesso di scardinare quella rigida visione sugli spostamenti quotidiani che era incernierata nelle abitudini dei partecipanti.

In particolare le proposte hanno riguardato: la riduzione della tratta dello spostamento in modo da inquinare meno oppure svolgerlo con un mezzo sostenibile come la bici; la sostituzione dei mezzi aziendali con auto elettriche; l'incentivo ad utilizzare mezzi pubblici e di convertirli in elettrici. Al termine del gioco, sulla base delle strategie e scelte sostenibili attuate, **sono stati conferiti tre premi:**

- **'Premio Abitudini sostenibili'** a chi presentava già delle corrette attenzioni verso la sostenibilità;
- **'Premio Scelte Sostenibili'** a chi è stato in grado di ridurre l'impatto di sostenibilità quotidiana;
- **'Premio sMuoviti'** a chi ha dimostrato un maggiore incremento di sostenibilità'.

**Tappa finale del gioco ha visto i partecipanti spogliarsi dei propri abiti di titolari, clienti o dipendenti, per vestire quelli del Sindaco di Granarolo**, ed immaginare delle azioni e politiche attivabili per attuare un radicale cambiamento ed attivare e sensibilizzare una mobilità più sostenibile sul territorio. Tra tutte le proposte raccolte è stata infine stilata **una classifica di tre priorità di intervento**, che sono risultate essere:

1. **rinforzare i collegamenti pubblici e estenderli h24**, in modo da rispondere alle esigenze del loro bacino di utenza, sia nella forma di clienti che dipendenti;
2. **creare un gruppo d'acquisto per abbattere i costi incentivare l'acquisto di auto elettriche**, permettendo quindi ai titolari di rinnovare in chiave sostenibile il proprio parco di vetture aziendali;
3. **rafforzare la conoscenza dei servizi territoriali.**

Grazie alla flessibilità dei partecipanti e alla loro capacità di immedesimarsi nelle esigenze dei loro dipendenti e di coloro che utilizzano i servizi della loro attività, sono emerse interessanti questioni e proposte utili al fine di pianificare una mobilità territoriale sempre più sostenibile e in linea con le esigenze dei cittadini.





**Il gioco simulazione sulla mappa**



**Il gioco simulazione 'Siamo il Sindaco di Granarolo dell'Emilia'**





Premio sMUOVITI



Premio sMUOVITI

