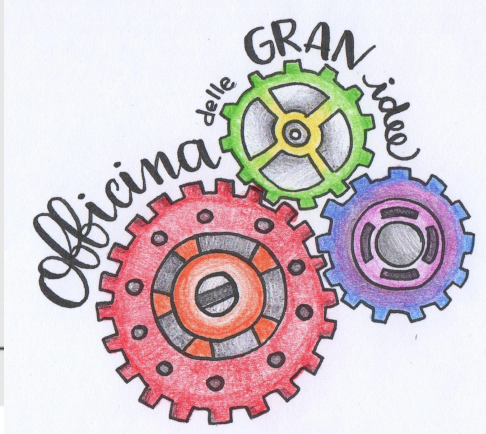




CIAK SI GIRA!
**Come creare un cartone animato con la
STOP MOTION**

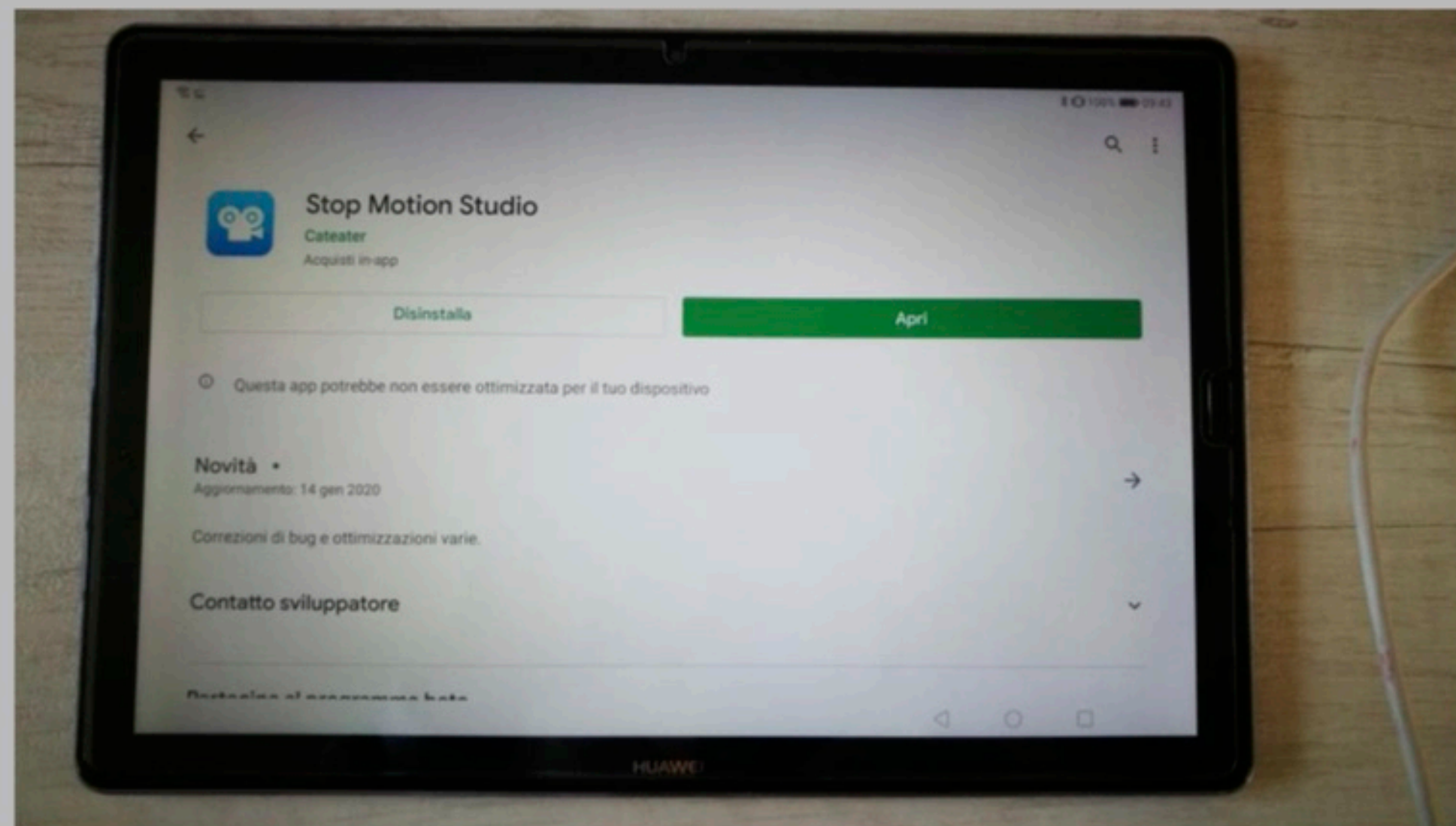
INDICE:

- 1) Applicazione: STOP MOTION
- 2) La storia
- 3) Realizzare il cartone animato
- 4) Modificare il cartone animato
- 5) Consigli utili

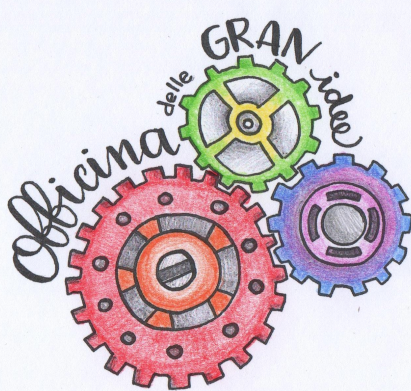


Applicazione: STOP MOTION

- 1) Prendi un tablet o uno smartphone (il cellulare sarebbe meglio perché per dimensioni è più alla portata delle mani dei bambini)
- 2) Vai su PLAY STORE e cerca l'applicazione STOP MOTION STUDIO



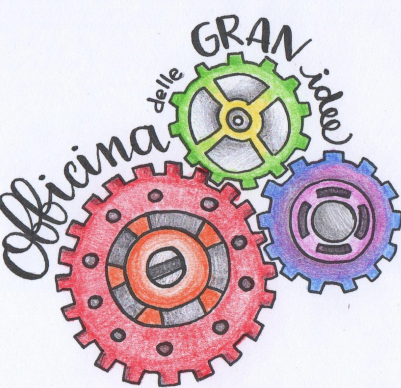
- 3) Scarica l'applicazione STOP MOTION STUDIO



La storia

A questo punto è opportuno decidere quale storia trasformare in cartone animato:

- Una storia tratta da un libro/albo illustrato (funzionale perché si ha già una traccia delle scene da riprodurre grazie alle immagini del libro)
- Una storia inventata
- Una sequenza di azioni realizzata con l'utilizzo di oggetti tridimensionali (es. routine del sonno «*Orso va a nanna*»: si prende un orsetto e si crea un breve cartone animato sul personaggio che si infila sotto le coperte)



Realizzare il cartone animato

E' giunto il momento di creare il cartone animato!

- 1) Dividere la storia in sequenze (in un libro possono corrispondere alle pagine)



Realizzare il cartone animato

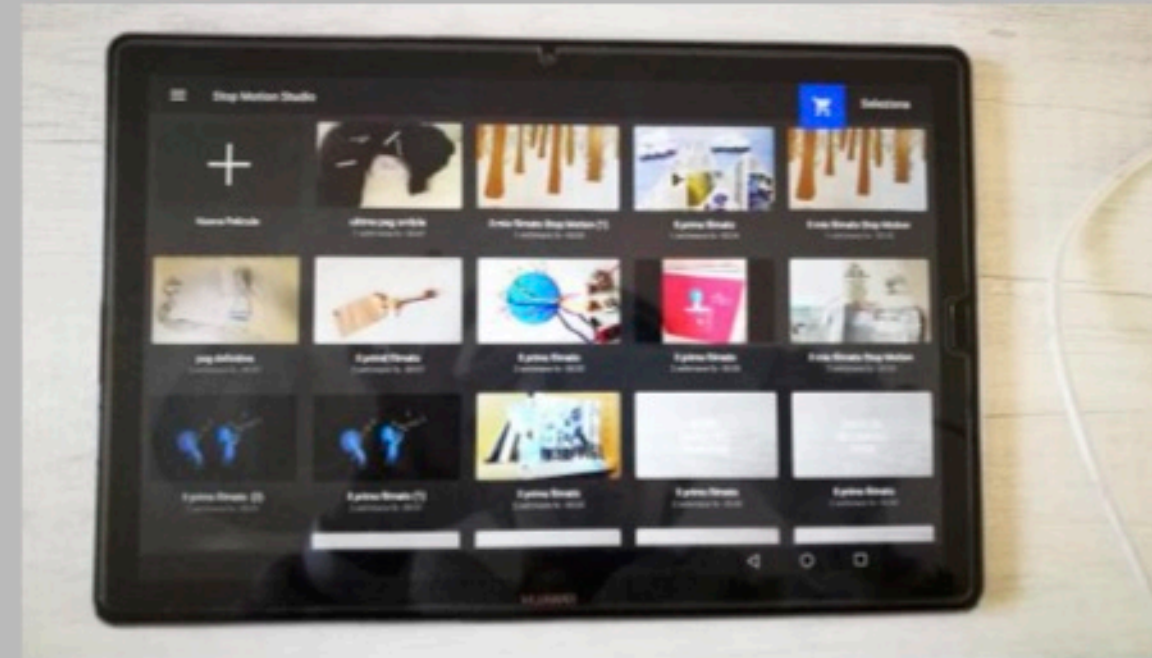
2) Comincia con la prima sequenza:

- Costruisci i personaggi
- Costruisci l'ambientazione dove farli muovere



Realizzare il cartone animato

3) Apri l'applicazione STOP MOTION STUDIO



4) Comincia a scattare le foto. Ogni piccolissimo spostamento del/dei personaggi corrisponde ad uno scatto (vedi filmato sottostante). Quando hai finito gli spostamenti, sarà l'applicazione stessa a mettere insieme i fotogrammi e a creare il primo breve filmato.

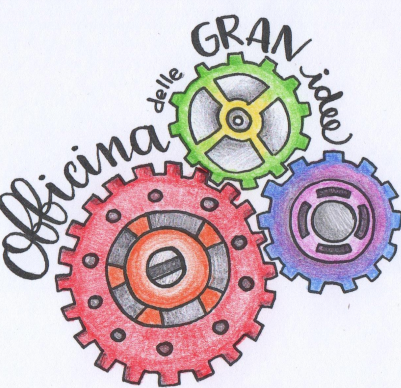


Modificare il cartone animato

Ogni qualvolta termini una sequenza di immagini, grazie all'applicazione STOP MOTION STUDIO, puoi modificare:

- SFONDO delle foto
- Inserire MUSICA
- Registrare la VOCE
- Inserire righe di TESTO

Alcune modifiche sono completamente gratuite, altre, invece, fanno parte di un piccolo pacchetto a pagamento.



Consigli utili

Ed ora qualche consiglio:

- 1) Parti da storie molto molto semplici, brevi, con poche sequenze.
- 2) Usa la creatività. *Gioca* con oggetti tridimensionali (es. oggetti della cucina, frutta, verdura, pupazzi,...) oppure bidimensionali usando personaggi di carta e cartone, disegni fatti dai bambini,...
- 3) Quando realizzi una sequenza, fai più scatti consecutivi dello stesso fotogramma per allungare i tempi del cartone animato.

